epic

ESF-IP/ESPG36

THE RETURN ADVENTURE

★このゲームは本体付属のコントローラー以外は使用できません。
★このゲームはシャープ製C1では使用できません。

Epic/Sony Records

A Division of Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

〒107 東京都港区南青山1-1-1新青山ビル西館8階
ニューメディア部　GS制作課
直通電話／東京 (03)3475-2632

All characters, audio, visuals, and concept contained in this game Ⓒ 1990 Bluth Group, Ltd. Used under license from Sullivan Bluth Interactive Media, Inc. Character designs contained in this game Ⓒ 1983 Don Bluth. All rights reserved. Dragon's Lair developed by Motivetime, Ltd.

™ Sony Music Entertainment Inc.

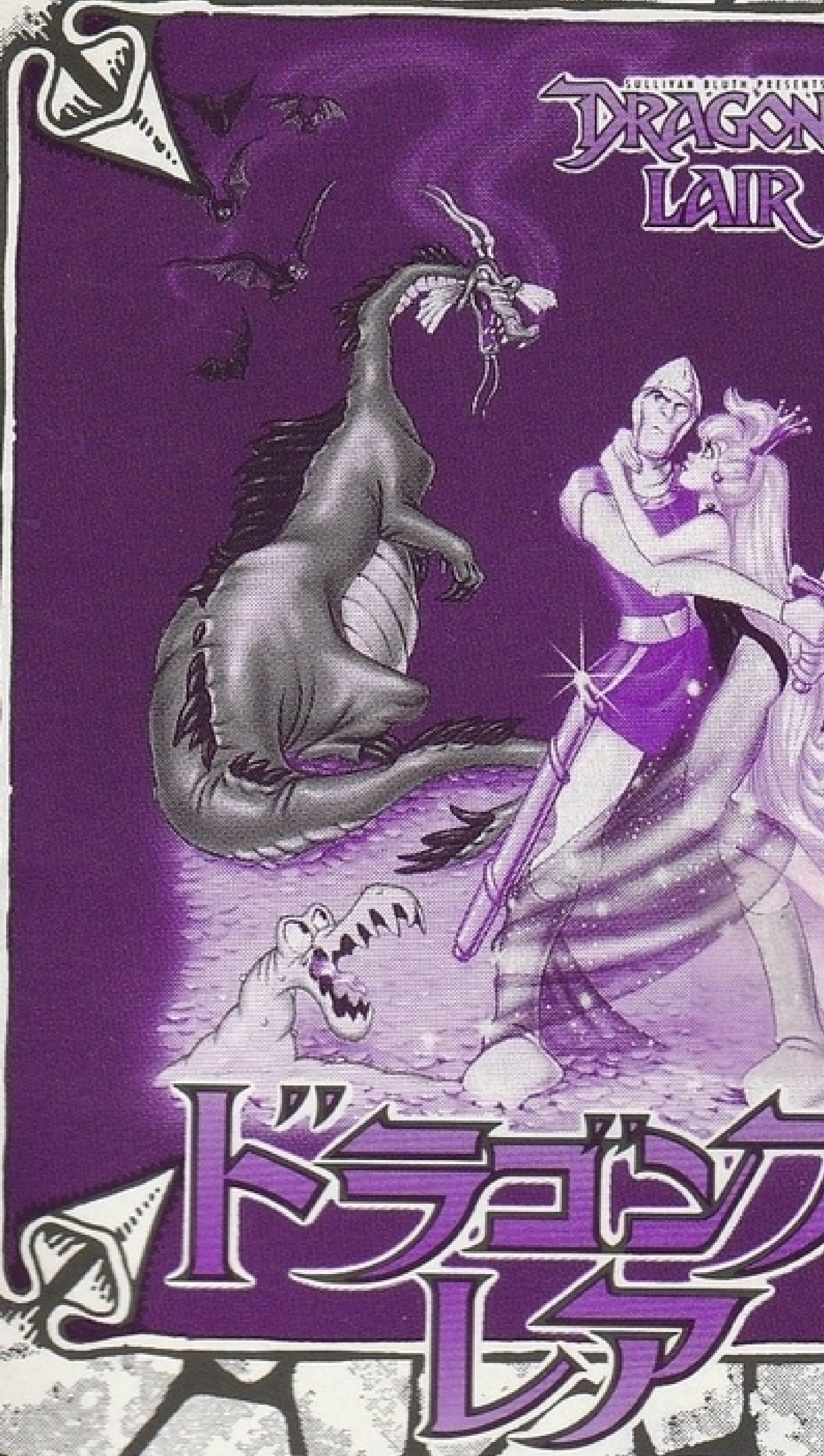
FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

任天堂 ファミリーコンピュータ™

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

FAMICOM FAMILY

ESF-IP



ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびはＥＰＩＣ・ソニーレコード ゲームカセット「ドラゴンズ・レア」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

物　語……………………………… 1
コントローラーの操作方法… 3
ゲームの始め方……………… 6
ゲームの舞台………………… 7
攻略のヒント…………………12

物語

モードロック城の奥深くから不快な悪臭が立ちのぼり、冷たく湿った真夜中の空気にとけ込んだ。邪悪な魔法使いモードロックが飼う、火吹き竜シンジが姿を現す前兆である。はるか地下深く、暗く恐しい洞穴に閉じ込められている王女ダフネを見張っている怪物の腐った息である。

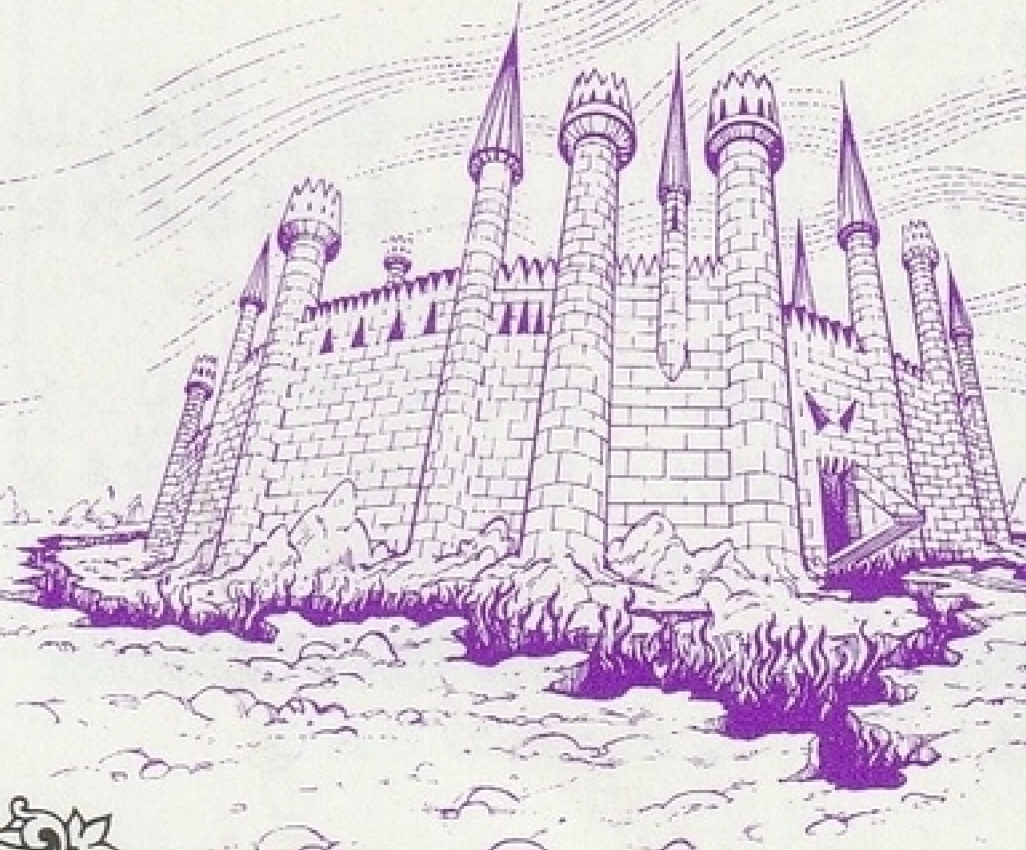
ダークは城門に向かって、しっかりとした足取りで歩いていった。

彼は、恐れなど感じていなかった。恐怖心は臆病者だけのものであり、この国で最も勇気ある男には無縁のものであった。

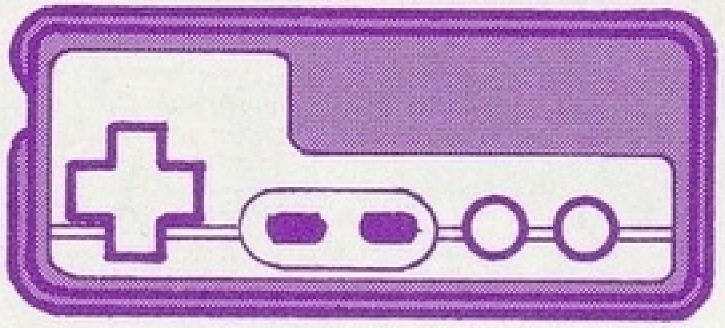
彼以外のものは誰一人として、モードロックが不幸な王女を幽閉した恐しい城に、危険を犯して入ろうとはしなかった。それに、美しい王女ダフネに対する不滅の 愛情に勝るほどの情熱の持ち主もいなかったのである。

他に取るべき道はない。今こそ英雄の活躍する時だ。

……そう、今こそ Dragon's Lair(ドラゴンの巣)に挑む時なのだ。



コントローラーの操作方法



SELECT ボタン …使用するオプションの選択

START ボタン …ゲームをスタートする

✜↑↓……………↑立ち上がる

(短く押す) 軽くジャンプする

(長く押す) 大きくジャンプする

↓腹ばいになる

✜←→……………左右に歩く

Aボタン …… 武器を使う

Bボタン …… ロウソクを灯す(金鉱内)

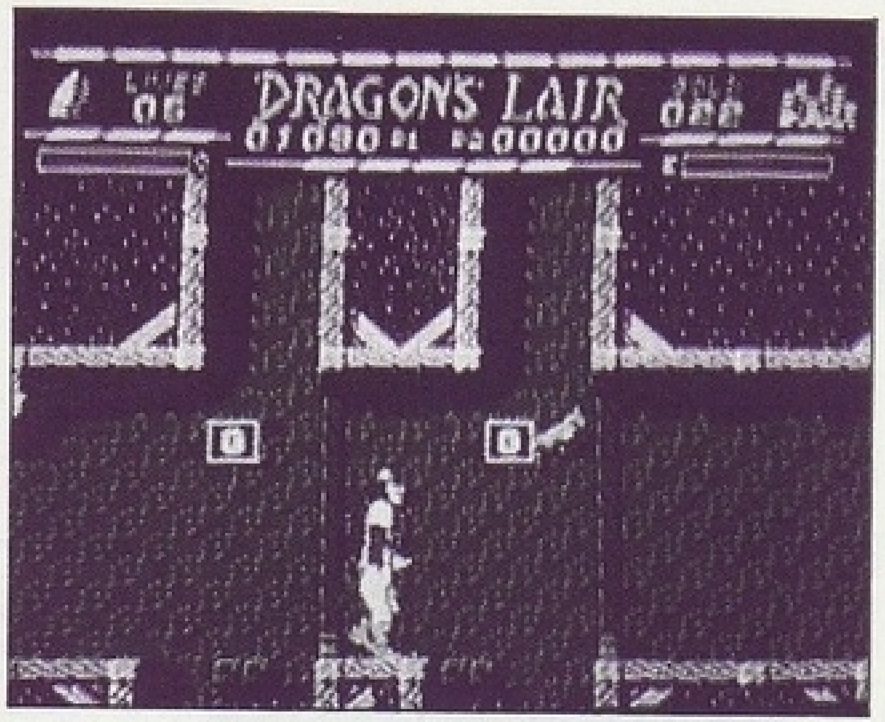
※金鉱の場面では、すばやく押すと
ドラゴンブレスに乗ることが出来ます。

【文字ブロック】

画面にときどき登場する文字ブロックを取ると、さまざまなアイテムを手に入れることができます。

A…斧	L…生命
D…短剣	P…ポイント
F…火の玉	C…ロウソク
E…エネルギー	G…ゴールド

武器の文字ブロックを取ると、それまでの武器に代わって新しい武器が装備されます。エネルギーブロックではエネルギーレベルが、ロウソクブロックではロウソクが補充されます。ゴールドやポイントブロックも同様ですが、ゲームが進むと、数値が増加します。



ゲームの始め方

【ゲームを始める】

タイトル画面が出たら、✚ボタンとSELECTボタンで次の選択をしてください。

- ◆オプション
- ◆プレイヤー
  （1人または2人）
- ◆BGM（音楽）の有無

選択した後、STARTボタンを押すと、ゲームが始まります。

【画面構成】

ゲームの舞台

ゲームは、邪悪なモンスターや危険な通路で満ちたモードロック城を舞台として、4つのレベル・7つのステージで構成されています。あなたは勇者ダークを操作して城の中を冒険し、王女ダフネを捕えている火吹き竜シンジを見つけて倒してください。冒険の途中で手に入るゴールドなどを集めながら、行く手を阻む数多くの障害を克服することでポイントを獲得することができます。

【STAGE 1：つりあげ橋】

城に入るには、まずつりあげ橋を渡らなければなりません。ここにも敵が出現します。撃退しながら進んでください。

［ゴールドボーナス画面］

城のゲートの通過に成功すると、ボーナスポイントがスコアに加算されます。
（ゴールドボーナス画面は各ステージの最後に表示されます。）

LEVEL1

【STAGE 2：エントランスホール】
【STAGE 3：宝の隠し場所】

毒蛇や、隆起・陥没をくり返す道路等が待ちかまえています。また、ここで初登場するフローティング・リザード・キングは、ダークのゴールドを全て奪って、城のどこかに隠してしまいます。ゴールドを取り戻すためには、STAGE 4 にある隠し場所を見つけなければなりません。

【STAGE 4：エレベーターシャフト】

ダークの乗った台座はフロアに止まりながら、地下に向かって降りていきます。一度台座から降りると、そのフロアをクリアするまで出ることができません。
何とか正しい出口を見つけないと、ここから脱出できません。

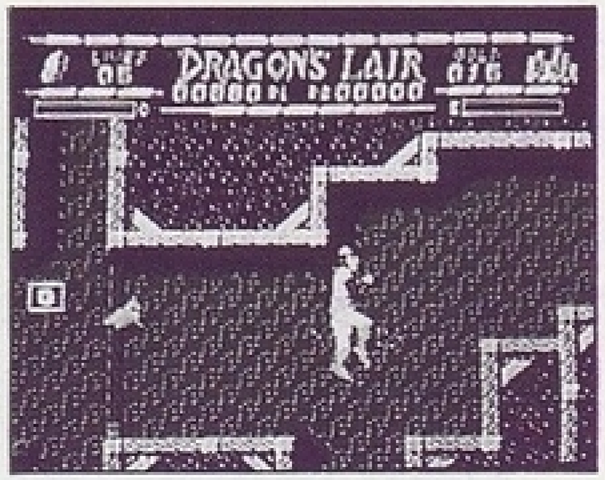
LEVEL2

【STAGE 5：金鉱】

吸血コウモリや動くブロックが行く手を阻みます。その他にも動く台座や橋は危険な障害です。最後に登場する、凶暴なマイニング・カー・トロルを倒せば、ステージクリアとなります。

［ドラゴンブレス（竜の息）］

金鉱通過の途中、大きな地割れに行きあたります。ここを安全に渡るには、地割れの底から吹き上げる火吹き竜シンジの強い息吹に乗るしかありません。
Bボタンをすばやく押して、ダークの手足をばたばた動かしながら、タイミングよく地割れに飛び込んでください。



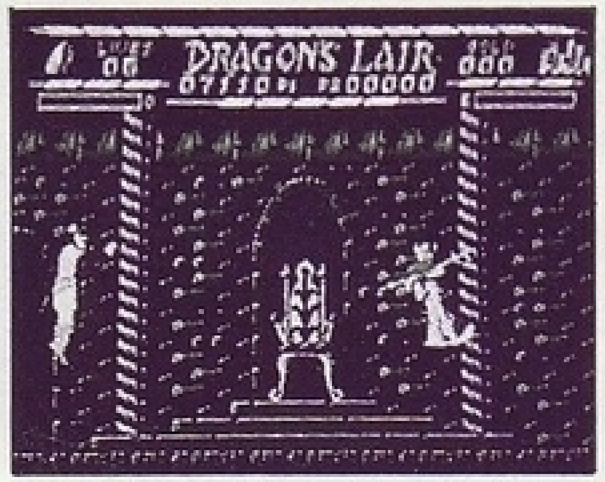
[ロウソク]

金鉱の中には完全な暗闇の場所があります。B ボタンを押してロウソクを灯してから進んでください。エネルギーに限りがありますので、注意!

■■■■LEVEL3■■■■

【STAGE 6:死神の大広間】

崩れる床や動く台座がいくつも登場します。漂うドクロや壁の振子も要注意です。ようやく通過すると、そこには恐しい死神との対決が待っています。



■■■■LEVEL4■■■■

【STAGE 7:シンジの洞穴】

いよいよ最後のステージです。ここにはドラゴンの卵が無数にあり、空飛ぶベビードラゴンが生まれます。洞穴を流れる、腐ったガス状の水に注意！これは有毒です。

いよいよ、火吹き竜シンジとの対決です。王女ダフネが救いを待っています。奪われたゴールドは先に取り戻しておきましょう。シンジを倒した後では取戻せません。

攻略のヒント

【攻略のヒント】

●敵と戦う時は、ダークをいったん敵から離そう。
●斧を手に入れると、攻略にとても有利だぞ。
●城内には、役に立つボーナスが隠されているぞ。
これはロウソクを使わないと見つからない。

【ハイスコア】

シンジを倒すと、ゴールドボーナス画面(通常の10倍)の後にエンディング画面に入りますが、高得点を獲得しているとハイスコア入力画面になります。✚ボタンで文字を選び、Aボタンを押して名前を入れてください。

《使用上の注意》

■精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
■端子部分に手をふれたり、水にぬらすなどよごさないでください。故障の原因となります。
■シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油でふかないでください。
■テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
■長時間ゲームをする時、健康のため約１時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
■ご使用後はACアダプタをコンセントから必らず抜いておいてください。